

Sirius

Bei Christophe Boelingers RAUMPIRATEN schweben Raumschiffe in 5cm Höhe über den Tisch, der als Spielfläche dient. Gesteuert werden sie von Piraten, die Jagd auf Frachtschiffe machen. Diese werden nach Belieben in den unendlichen Weiten ins Spiel gebracht und erreichen durch Fingerschnipsen ihre endgültige Position. Hindernisse wie Spiralnebel und Galaxien müssen umschifft werden; die Steuerung erfolgt ähnlich wie bei ZAUBERSTAUBER durch Anlegen von Pappstückchen. Auf Piratenstützpunkten wird die Beute verkauft und mit dem Erlös neu aufgetankt – vorausgesetzt, der Sprit hat bis dahin gereicht. *-kmw*